Franklin®

BOOKMAN®

Deutsch-Englisch Professor PLUS

BEDIENUNGSANLEITUNG/ USER'S GUIDE

Lizenzvertrag

Lizenzvertrag VOR GEBRAUCH DES BOOKMAN ELEKTRONISCHEN BUCHES BITTE LESEN. ES WIRD ANGENOMMEN, DASS MIT GEBRAUCH DES BOOKMAN ELEKTRONISCHEN BUCHES DIE BEDINGUNGEN DES LIZENZVERTRAGES AKZEPTIERT WERDEN. FALLS SIE MIT DEN BEDINGUNGEN NICHT ÜBEREINSTIMMEN, KÖNNEN SIE INHALT UND VERPACKUNG ZUSAMMEN MIT DEM KASSENBON UM DEN VOLLEN KAUFPREIS AN DEN VERKÄUFER DIESES BOOKMAN ELEKTRONISCHEN BUCHES ZURÜCKLIEFERN. "BOOKMAN ELEKTRONISCHES BUCH" bezieht sich auf das Softwareprodukt, die Hardware, und die Dokumentation, die sich in dieser Verpackung befindet. "FRANKLIN" bezieht sich auf Franklin Electronic Publishers, Inc.

Lizenz für beschränkten Gebrauch

Alle Rechte, die in diesem BOOKMAN ELEKTRONISCHEN BUCH enthalten sind, verbleiben im Besitz von FRANKLIN. Durch Ihren Kauf gewährt FRANKLIN Ihnen eine persönliche und nicht exklusive Lizenz für den Gebrauch des BOOKMAN ELEKTRONISCHEN BUCHES in einem einzigen FRANKLIN BOOKMAN-Gerät auf einmal. Es ist verboten, elektronische oder gedruckte Kopien des BOOKMAN ELEKTRONISCHEN BUCHES oder dessen Inhalts herzustellen. Solches Kopieren wäre eine Verletzung der zutreffenden Copyright-Gesetze. Weiterhin ist jegliche Abänderung, Bearbeitung, Auseinandernehmung, Dekompilierung, Übersetzung, Herstellung von abgeleiteten Werken und jede Art von Dekonstruierung des BOOKMAN ELEKTRONISCHEN BUCHES nicht gestattet. Es ist nicht erlaubt, das BOOKMAN elektronische Buch auf direkte oder indirekte Weise zu exportieren oder rückzuexportieren, ohne sich an die zutreffenden Landesgesetze zu halten. Das BOOKMAN elektronische Buch enthält Informationen, die FRANKLINs Besitz und Eigentum sind und die Sie sich verpflichten, vor unbefugter Bekanntmachung oder ungestattetem Gebrauch zu schützen. Diese Lizenz ist bis zur Auflösung verbindlich. Diese Lizenz wird sofort ohne Benachrichtigung durch FRANKLIN ungültig, sobald eine Bestimmung dieser Lizenz von Ihnen nicht eingehalten wird.

Inhalt

Beschreibung der Tasten 3
Einsetzen der Batterien 5
Einsetzen eines Nachschlagewerks 5
Wie wähle ich ein Nachschlagewerk? 6
Wie benutze ich die Farbtasten? 6
Umschalten der Sprache 7
Ändern der Einstellungen 8
Anzeige der Demo 8
Deutsche Wörter suchen 9
Markieren von Wörtern 11
Ausdrücke suchen 11
Wortbeugungen finden 12
Verwendung der persönlichen Wortliste 13
Erläuterung der Spiele 14
Datenbank benutzen 16
Verwendung des Rechners 18
Verwendung des Umrechners 19
Wie sende ich ein Wort zu einem anderen Buch? 20
Wie stelle ich das Gerät neu ein? 20
Copyright und Patente 21
Beschränkte Garantie (außerhalb der USA) 22

Beschreibung der Tasten

Farbtasten

WÖRTER (Rot) Zum Aufruf des Wörterbuch-Menüs.

E/D (Grün) Zum Wechseln der Eingabesprache.

DATEN (Gelb) Zum Aufruf des Datenbank-Menüs.

RECHNE (Blau) Zum Aufruf des Rechners.

Funktionstasten

CLEAR Zum Aufruf des Bildschirms zur Worteingabe im Wörterbuch, Löschen des Rechners und Aufruf der Hauptmenüs in der Datenbank und dem Umrechner.

ZURÜCK Zum Rückschreiten, zum Löschen eines Buchstabens oder zum Löschen der Markierung eines Eintrags.

⇧ Zur Eingabe von Großbuchstaben und Interpunktionszeichen.

KARTE Zum Verlassen der gegenwärtig benutzten Karte.

EINGABE Zur Eingabe eines Wortes, zur Auswahl oder zur Markierung eines Eintrags.

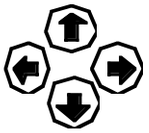
Zur Anzeige eines Hilfetextes.

MENÜ Zur Anzeige der Hauptmenüs im Wörterbuch, in der Datenbank und im Umrechner.

Zum Ein-/Ausschalten des BOOKMAN.

Im Eingabebildschirm zur Eingabe eines Fragezeichens (?) als Platzhalter für einen Buchstaben in einem Wort. In einem Menü zur Anzeige eines Menübefehls. In einem Wörterbucheintrag zur Anzeige des Hauptbegriffs.

Richtungstasten



Zur Bewegung in die entsprechende Richtung.

Zum Vor- oder Zurückblättern.

Zum Weiterblättern in Menü- oder Wörterbucheinträgen. Zur Eingabe eines Leerzeichens im Eingabebildschirm.

Beschreibung der Tasten

Kombinationen[1]

☆ + P² Im Wörterbuch zur Anzeige von Beugungen.

☆ + O² Im Wörterbuch zum Aufruf des Menüs „Ausdrücke“.

☆ + I² Im Wörterbuch zum Aufruf des Menüs „Benutzerliste“.

☆ + U² Im Wörterbuch zum Aufruf des Menüs „Spiele“.

☆ + ß² Zum Aufruf des Menüs „Umrechnung“.

⇧ + ?* Im Eingabebildschirm zur Eingabe eines Sternchens, das für eine beliebige Buchstabenfolge in einem Wort gilt.

⇧ + ⬆ Zum Sprung zum ersten oder letzten Befehl in einem Menü.
or ⬇ Zum Sprung an den Anfang oder ans Ende des Eintrags in einem Wörterbucheintrag.

☆ + KARTE Zur Übertragung eines Wortes zwischen Büchern.

☆ + AUF/AB In einem Wörterbucheintrag zur Anzeige des vorhergehenden oder nachfolgenden Eintrags.

☆ + ZURÜCK Zum Verlassen eines Datenbankeintrags ohne Speicherung.

Rechnertasten

Q-P Zur Eingabe von Zahlen in den Rechner.

☆ + A³ Zur Berechnung des Kehrwerts (1/x).

☆ + S³ Zur Berechnung der Quadratwurzel (√x).

☆ + D³ Zur Quadrierung einer Zahl (X^2).

☆ + F³ Zur Berechnung des Prozentwerts (%).

☆ + Y³ Zur Konvertierung des anzeigten Werts in eine negative oder positive Zahl (+/-).

☆ + X³ Zur Addition der angezeigten Zahl zum Speicherinhalt (M+).

☆ + C³ Zur Subtraktion der angezeigten Zahl vom Speicherinhalt (M-).

☆ + V³ Zum Abruf des Speicherinhalts (MR).

☆ + B³ Zum Löschen des Speichers (MC).

CLEAR Zum Löschen des Rechners.

[1]Erste Taste niedergedrückt halten und zweite Taste drücken.
[2]Diese Tastenkombinationen gelten nur bei Verwendung des Wörterbuchs.
[3]Diese Tastenkombinationen gelten nur bei Verwendung des Rechners.

Einsetzen der Batterien

Der BOOKMAN 1460 wird mit zwei 1,5V-Batterien der Größe AAA betrieben. Befolgen Sie bitte diese einfachen Schritte zum Einsetzen oder Auswechseln der Batterien.

1. **Drehen Sie den BOOKMAN® um.**
2. **Öffnen Sie den Batteriefachdeckel an der Rückseite des BOOKMAN, indem Sie ihn in Pfeilrichtung drücken.**
3. **Setzen Sie die Batterien wie auf dem Diagramm im Batteriefach angezeigt ein.**
4. **Setzen Sie den Batteriefachdeckel wieder auf.**

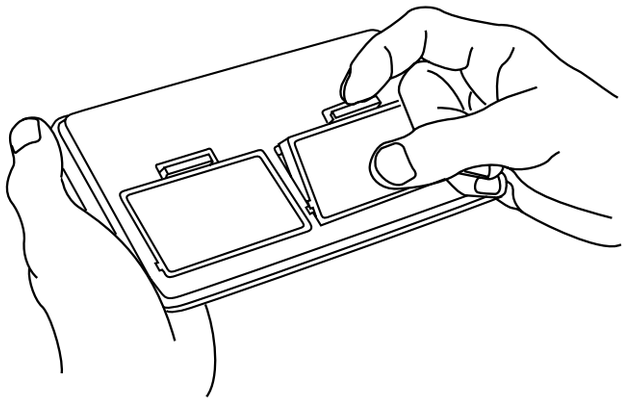
Warnung: Falls die Batterien vollständig entleert sind oder mehr Zeit als ca. eine Minute beim Auswechseln der Batterien verstreicht, werden alle Informationen, die in das eingebaute Buch oder in die Buchkarte eingegeben wurden, gelöscht.

➤ Fortsetzung auf der letzten Bildschirmanzeige

Sie können den BOOKMAN jederzeit ausschalten. Wenn Sie das Gerät das nächste Mal einschalten, erscheint erneut der zuletzt angezeigte Bildschirm.

Einsetzen eines Nachschlagewerks

1. **Das Gerät ausschalten.**
2. **Das Gerät umkehren.**
3. **Die Ecken der Buchkarte mit den Einschnitten des Einsteckplatzes ausrichten.**



4. **Die Buchkarte nach unten drücken, bis sie einschnappt.**

➤ Die Buchkarte wieder herausnehmen

Warnung: Beim Einlegen oder Wechseln einer Buchkarte darf das Gerät niemals eingeschaltet sein, da sonst Informationen, die zuvor in das interne oder zusätzlich eingelegte Buch eingegeben wurden, verloren gehen.

Wie wähle ich ein Nachschlagewerk?

Nachdem Sie eine Buchkarte in ihren BOOKMAN eingelegt haben, wählen Sie aus, welches Nachschlagewerk Sie benutzen möchten.

1. Das Gerät einschalten.

2. (KARTE) drücken.

Diese Nachschlagewerke sind nur ein Muster.

3. Mit ◄ oder ► wählen Sie das Nachschlagewerk aus, das Sie benutzen möchten.

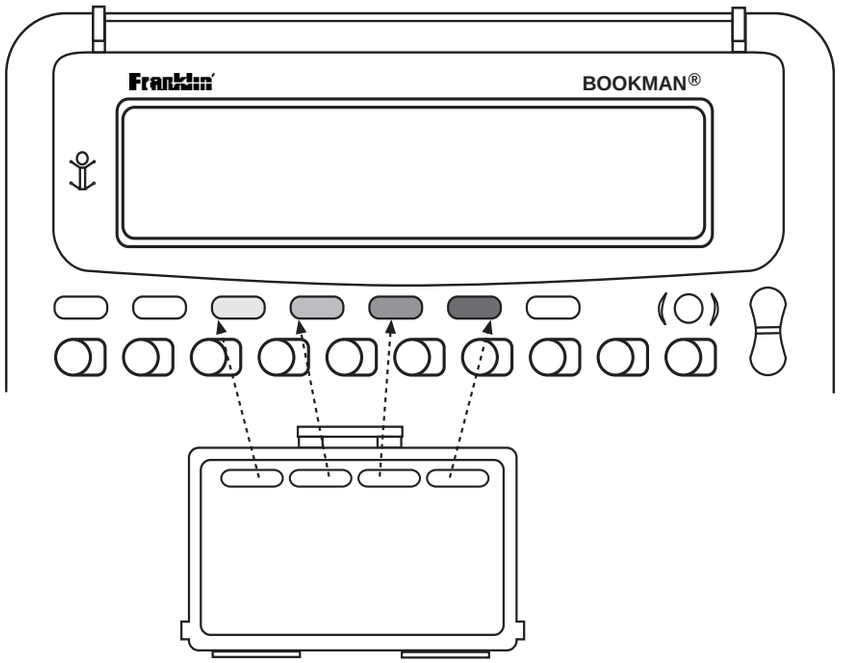
4. Mit (EINGABE) wird die Auswahl bestätigt.

➤ Bildschirmabbildungen

Manche Bildschirmabbildungen in dieser Bedienungsanleitung weichen von den tatsächlichen Bildschirmanzeigen ab. Dies bedeutet keineswegs, daß Ihr BOOKMAN nicht richtig funktioniert.

Wie benutze ich die Farbtasten?

Die roten, grünen, gelben und blauen Tasten auf Ihrem BOOKMAN-Gerät ändern ihre Funktion, je nachdem, welches Nachschlagewerk Sie ausgewählt haben. Wenn das gerätinterne Buch gewählt wurde, funktionieren die Farbtasten des BOOKMAN entsprechend der Tastaturbeschriftung. Wenn eine zusätzlich installierte Buchkarte gewählt wurde, funktionieren die Farbtasten entsprechend der Buchkartenbeschriftung.



Beachten Sie bitte, daß die Farbtasten für externe BOOKMAN Buchkarten so funktionieren, wie sie auf den Buchkarten beschrieben sind, nicht entsprechend der Tastaturbeschriftung des Geräts.

Umschalten der Sprache

Die für Anzeigen und Eingaben verwendete Sprache kann zwischen Deutsch und Englisch umgeschaltet werden.

Die Anzeigesprache ist die Sprache, die zur Anzeige von Menüs, Eingabeaufforderungen und Hilfetexten verwendet wird. Die Eingabesprache ist die Sprache, in der Sie Ihre Eingaben vornehmen.

Die Beispiele im deutschen Teil dieser Bedienungsanleitung benutzen deutsch als Anzeigesprache.

➤Umschalten der Anzeigesprache

1. **Drücken Sie MENÜ, bis die Hauptmenüs erscheinen.**
2. **Markieren Sie mit den Pfeiltasten im Menü Setup die Option Anzeigesprache.**

3. **Drücken Sie EINGABE .**

➤Umschalten der Eingabesprache

1. **Drücken Sie WÖRTER (rot).**
2. **Drücken Sie E/D (grün), um zwischen den englischen und deutschen Eingabebildschirmen umzuschalten.**

Dies ist der deutsche Eingabebildschirm.

Dies ist der englische Eingabebildschirm.

3. **Drücken Sie MENÜ, um die Wörterbuchmenüs anzuzeigen.**
4. **Drücken Sie E/D (grün), um zwischen den beiden Wörterbüchern umzuschalten.**

Ändern der Einstellungen

Beim Gebrauch des Wörterbuchs können Sie das Schriftbild, die Abschaltefrist und den Anzeigekontrast einstellen. Die Abschaltefrist bestimmt, wie lange der BOOKMAN noch eingeschaltet bleibt, wenn Sie vergessen, ihn auszuschalten.

Hinweis: In den hier gezeigten Abbildungen wird das normale Schriftbild verwendet.

1. **Drücken Sie MENÜ im Wörterbuch, in der Datenbank oder im Rechner.**
2. **Markieren Sie mit den Pfeiltasten im Menü „Sonstiges“ die Option *Schriftbild*, *Abschaltefrist* oder *Anzeigekontrast*.**

3. **Drücken Sie EINGABE.**
4. **Markieren Sie mit ↑ oder ↓ eine neue Einstellung.**
5. **Drücken Sie EINGABE um sie zu wählen. Drücken Sie ZURÜCK, um die gegenwärtige Einstellung unverändert zu lassen.**

Anzeige der Demo

Wenn keine Buchkarte eingesetzt ist, erscheint beim Einschalten des BOOKMAN automatisch eine Demo des Wörterbuchs.

Zum Abbrechen der Demo drücken Sie CLEAR. Um keine Demo beim Einschalten anzuzeigen, drücken Sie MENÜ und dann im Menü „Sonstiges“ die Option *Demo ausschalten*. Um sie wieder einzuschalten wählen Sie *Demo einschalten*.

Um die Demo anzuzeigen, wenn eine Buchkarte im BOOKMAN eingesetzt ist, wählen Sie im Menü „Sonstiges“ die Option *Demo*.

➤ Hilfe ist jederzeit verfügbar

Hinweis: Mit der Taste MENÜ können Sie von praktisch jedem Bildschirm aus eine Hilfsanzeige einblenden.

Drücken Sie ↓ oder AB, um die Hilfsanzeige zu lesen. Drücken Sie ZURÜCK, um die Anzeige zu verlassen.

Um Informationen zur Tastenbenutzung zu erhalten, wählen Sie *Anleitung* im Menü Sonstiges aus.

Deutsche Wörter suchen

➤Deutsche Wörter suchen

1. Drücken Sie WÖRTER (rot).

2. Drücken Sie E/D (grün), bis der deutsche Eingabebildschirm erscheint.

Um ein englisches Wort nachzuschauen, verwenden Sie den englischen Eingabebildschirm.

3. Geben Sie ein oder mehrere deutsche Wörter ein.

Um einen Buchstaben zu löschen, drücken Sie ZURÜCK.

Um einen Großbuchstaben einzugeben, halten Sie ⇧ nieder, und drücken Sie dabei die betreffende Buchstabentaste.

Um einen Bindestrich einzugeben, halten Sie ☆ and press nieder, und drücken Sie dabei ⬇.

4. Drücken Sie EINGABE .

5.Drücken Sie ⬇, AB oder ⎵ um sich nach unten zu bewegen.

6. Zur Anzeige des Eintrags drücken Sie ?* .

7. Halten Sie ☆ nieder, und drücken Sie AB oder AUF, um den nächsten bzw. vorhergehenden Wörterbucheintrag anzuzeigen.

8. Zum Abschluß drücken Sie CLEAR.

➤Buchstaben in Wörtern ermitteln

Im Eingabebildschirm können Sie ein Fragezeichen als Platzhalter für einen einzelnen Buchstaben oder ein Sternchen als Platzhalter für eine beliebige Buchstabenfolge eingeben. Um ein Sternchen einzugeben, halten Sie ⇧ nieder und drücken Sie ?* . Geben Sie im deutschen Eingabebildschirm z. B. *sat?l** ein. Es erscheint nun eine Liste mit passenden Wörtern. Wählen Sie darin das gewünschte Wort, und drücken Sie EINGABE .

➤ Schreibfehler

Bei Eingabe eines falsch geschriebenen Wortes erscheint eine Liste mit passenden richtig geschriebenen Wörtern. Befindet sich das eingegebene Wort nicht im Wörterbuch, erhalten Sie eine Liste mit möglichen Teilwörtern aus dem Begriff. Markieren Sie das gewünschte Wort, und drücken Sie EINGABE , um den entsprechenden Wörterbucheintrag anzuzeigen.

➤ Verwendung des deutschen Menüs

1. Drücken Sie (WÖRTER) (rot) und dann (MENÜ).

2. Drücken Sie (E/D) (grün), bis DEU → ENGL anzeigt wird.

3. Geben Sie den Anfang eines deutschen Wortes ein, z. B. *erneuern*.

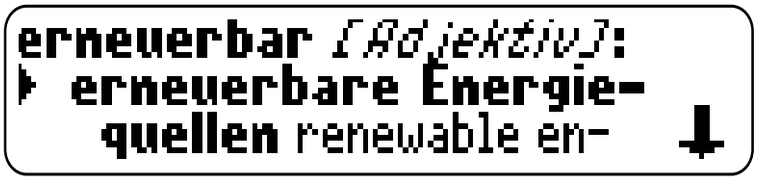
Um einen Buchstaben zu löschen, drücken Sie (ZURÜCK). Mit Hilfe der Richtungstasten können andere Wörter markiert werden.

4. Wenn das gewünschte Wort markiert ist, drücken Sie (EINGABE).

5. Verwenden Sie ⬇, (AB)N oder ⬭, um sich nach unten zu bewegen.

6. Zur Anzeige des Eintrags drücken Sie (?*).

7. Halten Sie (☆) nieder, und drücken Sie (AB) oder (AUF)V, um den nächsten bzw. vorhergehenden Wörterbucheintrag anzuzeigen.



8. Zum Abschluß drücken Sie (CLEAR).

➤ Erläuterung der Definitionen

Jeder Wörterbucheintrag enthält den Hauptbegriff in Fettschrift gefolgt von der Ausspracheangabe (nur Englisch). In eckigen Klammern [] werden Informationen zur Grammatik angezeigt. Runde Klammern dienen zur Anzeige von besonderen Informationen. Zuletzt werden ggf. Ausdrücke, die den Hauptbegriff enthalten, aufgeführt.

➤ Erläuterung von Nächst und Vorher

Wenn Sie bei der Anzeige eines Wörterbucheintrags (☆) niederhalten und dabei (AB) oder (AUF)V drücken, passiert Folgendes:

Besitzt das Eingabewort mehr als einen Wörterbucheintrag, so erscheint das alphabetisch nächste bzw. vorhergehende Wort.

Besitzt das Eingabewort nur einen Wörterbucheintrag, so erscheint der alphabetisch nächste bzw. vorhergehende Eintrag für dieses Wort.

Markieren von Wörtern

Sie können ein Wort in einem Wörterbucheintrag markieren und dann dessen Eintrag, Beugungen und ggf. Ausdrücke anzeigen.

1. **Suchen Sie den Wörterbucheintrag für *Notruf*.**
   Schlagen Sie erforderlichenfalls unter „Deutsch Wörter suchen“ nach.
2. **Drücken Sie EINGABE, um die Markierung einzuschalten.**
3. **Markieren Sie das gewünschte Wort mit den Pfeiltasten.**

4. **Drücken Sie EINGABE, um dessen Definition anzuzeigen.**
   Oder drücken Sie ☆ + P, um dessen Beugungsformen anzuzeigen.
   Oder drücken Sie ☆ + O, um Ausdrücke mit diesem Wort anzuzeigen.
5. **Drücken Sie ZURÜCK, um zum markierten Wort zurückzukehren.**
6. **Drücken Sie ZURÜCK erneut, um die Markierung auszuschalten.**
7. **Zum Abschluß drücken Sie CLEAR.**

Ausdrücke suchen

1. **Wählen Sie im Menü „Themen“ die Option *Auf Reisen*, oder drücken Sie in einem leeren Eingabebildschirm ☆ + O [Ausdruck].**
2. **Wählen Sie eine Kategorie (z. B. *Notfälle*) und dann eine Unterkategorie (z. B. *Allgemein*).**
3. **Markieren Sie einen Ausdruck (z. B. *Es ist dringend*).**
   Sie können einen Ausdruck entweder durch dessen Eingabe oder mit Hilfe der Pfeiltasten markieren.
   Drücken Sie ggf. E/D (grün), um die Eingabesprache auf Deutsch umzuschalten.
4. **Drücken Sie EINGABE, um den Eintrag anzuzeigen.**
5. **Halten Sie ☆ nieder, und drücken Sie dabei AB oder AUF, um den nächsten bzw. vorhergehenden Ausdruck anzuzeigen.**
6. **Drücken Sie MENÜ, um zu den Wörterbuchmenüs zurückzukehren.**

Wortbeugungen finden

Sie können die Beugung von Substantiven, Verben und bestimmten anderen Wörtern suchen.

1. Geben Sie in einem Eingabebildschirm oder in einem Menü ein Wort ein. Geben Sie im deutschen Eingabebildschirm z. B. *prüfen* ein.

Wenn gewünscht, drücken Sie EINGABE, um den Wörterbucheintrag anzuzeigen.

2. Drücken Sie ☆ + P [BEUGUNGEN].

Besitzt das eingegebene Wort mehrere Wortklassen, markieren Sie zuerst die gewünschte Form, und drücken Sie dann EINGABE.

3. Um weitere Beugungen des Wortes anzuzeigen, drücken Sie wiederholt ☆ + P [BEUGUNGEN], oder halten Sie ☆ nieder, und drücken Sie AB.

4. Um die vorhergehende Beugung anzuzeigen, halten Sie ☆ nieder, und drücken Sie AUF.

5. Zum Abschluß drücken Sie CLEAR.

➤ Erläuterung von Wortbeugungen

Bei der Anzeige von Wortbeugungen in den verschiedenen Zeitformen können Sie durch Drücken von HILFE Hinweise zur Grammatik und zu den Beugungen wie auch Beispiele anzeigen lassen.

Durch Drücken von ZURÜCK kehren Sie zur Anzeige der Beugungen zurück.

Verwendung der persönlichen Wortliste

Sie können sowohl deutsche als auch englische Wörter in Ihre persönliche Wortliste aufnehmen.

1. **Wählen Sie im Menü „Themen“ die Option *Persönliche Wortliste*, oder drücken Sie ☆ + I [Liste].**
2. **Drücken Sie E/D (grün), um die gewünschte Sprache zu wählen.**
3. **Wählen Sie *Wort hinzufügen*.**

4. **Geben Sie ein Wort in der gegenwärtigen Eingabesprache ein.**

5. **Drücken Sie EINGABE, um das Wort hinzuzufügen.**
6. **Drücken Sie ZURÜCK, um zum Menü zurückzukehren.**

➤Weitere Möglichkeiten zum Hinzufügen von Wörter

Sie können Wörter in Ihre persönliche Wortliste auch direkt vom Eingabebildschirm oder von einem Wörterbucheintrag aus hinzufügen. Geben Sie das gewünschte Wort im Eingabebildschirm ein, oder markieren Sie das gewünschte Wort in einem Wörterbucheintrag. Drücken Sie ☆ **+ I** [LIST]. Daraufhin erscheint das Menü „Wortliste“ mit Ihrem neuen Wort neben *hinzufügen....* Drücken Sie EINGABE um das Wort hinzuzufügen. Drücken Sie CLEAR, um zum Eingabebildschirm zurückzukehren.

➤ Wörter anzeigen und löschen

1. **Drücken Sie ☆ + I [Liste] und dann E/D (grün) für die gewünschte Sprache.**
2. **Um Ihre persönliche Wortliste anzuzeigen, wählen Sie *...Liste*, und drücken Sie dann EINGABE.**
   Sie können nun durch Ihre persönliche Wortliste blättern.
3. **Um ein Wort zu löschen, wählen Sie *Wort löschen*.**
   Markieren Sie das gewünschte Wort, und drücken Sie EINGABE, um das Wort zu löschen
4. **Um die gesamte Liste zu löschen, wählen Sie *Liste löschen*, und drücken Sie J.**

Erläuterung der Spiele

➤ Spielvariablen ändern

Sie können die Sprache, in der Sie spielen wollen, die Quelle und Länge der Wörter sowie den Schwierigkeitsgrad wählen.

1. **Wählen Sie im Menü „Themen“ die Option *Spiele*, oder drücken Sie ☆ + U [SPIELE].**
2. **Drücken Sie EINGABE, um *Spielvariablen* zu wählen.**
3. **Markieren Sie im Menü „Wörter“ eine neue Quelle und Länge, und drücken Sie EINGABE.**
   Hinweis: Bei Wahl von *Persönliche Wortliste*, *TOEFL-Englische Wörter* oder *Eigene Wahl* kann die Wortlänge nicht gewählt werden.
4. **Markieren Sie im Menü „Stufe“ einen neuen Schwierigkeitsgrad, und drücken Sie EINGABE.**
5. **Markieren Sie im Menü „*Beug*“ entweder *Yes* oder *No*, und drücken Sie EINGABE, um zu bestimmen, ob bei den Spielen Wortbeugungen verwendet werden sollen oder nicht.**
6. **Markieren Sie im Menü „Sprache“ entweder *English* oder *German*, und drücken Sie EINGABE.**

➤ Spiel wählen

1. **Wählen Sie im Menü „Themen“ die Option *Spiele*, oder drücken Sie ☆ + U [SPIELE].**
2. **Markieren Sie ein Spiel, und drücken Sie EINGABE.**

➤ Hilfestellung bei den Spielen

Für jedes Spiel kann man durch Drücken von HILFE die Spielregeln anzeigen lassen.

In allen Spielen mit Ausnahme von Blitzvokabeln kann man durch Niederhalten von ⇧ und gleichzeitigem Drücken von ?* einen Hinweis oder durch Drücken von ?* das gesamte Wort anzeigen lassen. **Hinweis**: Läßt man sich einen Hinweis oder das gesamte Wort anzeigen, so wird diese Runde verloren.

Galgenmännchen

Bei Galgenmännchen wird ein Geheimwort gewählt, das Sie dann Buchstabe für Buchstabe erraten müssen. Die Buchstaben des Geheimwortes sind durch Fragezeichen verborgen. Die Anzahl der verbleibenden Versuche wird durch Kreuze (#) angezeigt.Geben Sie Buchstaben ein, von denen Sie glauben, daß sie sich in dem Geheimwort befinden. Haben Sie richtig geraten, so werden die Fragezeichen an der entsprechenden Stelle durch die Buchstaben ersetzt.

Blitzvokabeln

Blitzvokabeln zeigt kurzzeitig Wörter für Sie zum Definieren oder Lernen an. So können Sie Ihren englischen oder deutschen Wortschatz üben. Drücken Sie EINGABE. Drücken Sie dann ZURÜCK, um ein neues Wort zu erraten.

Konjugierig™

Mit Konjugierig können Sie die Konjugation englischer Verben üben. Geben Sie oben im Bildschirm die angefragte Form des Verbs ein. Um die richtige Form zu sehen, halten Sie ⇧ nieder und drücken Sie ?*. Drücken Sie ⎵, um eine neue Konjugation für dasselbe Wort einzugeben. Halten Sie ☆ nieder und drücken Sie AB, um ein neues Verb zu konjugieren.

Buchstabenrennen™

Beim Buchstabenrennen versuchen Sie, das durch Fragezeichen dargestellte Geheimwort zu erraten, bevor alle dessen Buchstaben erscheinen. Drücken Sie EINGABE, sobald Sie das Wort zu kennen glauben, um die Uhr zu stoppen. Geben Sie dann das vermutete Wort ein, und drücken Sie EINGABE. Die Geschwindigkeit, mit der die Buchstaben erscheinen, hängt vom Schwierigkeitsgrad ab.

Spielzug™

Beim Spielzug wechseln Sie und der Zug sich bei der Eingabe eines Buchstabens ab, um ein Wort zu bilden. Wer den letzten Buchstaben eingibt, hat gewonnen.

Wortgeschlecht-Deutsch

In Wortgeschlecht müssen Sie das Geschlecht von deutschen Substantiven erraten. Geben Sie *M* für männlich, *F* für weiblich und *N* für sächlich ein. Am Ende der Runde erscheint Ihr Spielergebnis auf dem Bildschirm.

Wortbörse

In Wortbörse müssen Sie ein Geheimwort durch Kaufen von Buchstaben ermitteln, bevor Ihnen das Geld ausgeht. Jeder Buchstabe kostet Geld, egal ob er richtig oder falsch ist, oder ob er bereits erraten wurde. Häufig gebrauchte Buchstaben kosten mehr als Buchstaben, die weniger häufig zur Anwendung kommen. Der Geldbetrag, mit dem Sie beginnen, hängt vom eingestellten Schwierigkeitsgrad ab. Zum Spielen geben Sie einen Buchstaben ein. Falls der Buchstabe in dem Geheimwort enthalten ist, wird er an allen vorkommenden Stellen im Wort aufgedeckt. Geben Sie weitere Buchstaben ein, bis Sie das Wort richtig erraten oder Ihnen das Geld ausgegangen ist.
Hinweis: Wenn Sie einen Hinweis in Anspruch nehmen, kostet Sie das den Preis für den Buchstaben und zuzüglich $25.

Datenbank benutzen

➤ Einträge hinzufügen

Sie können mehr als 100 Namen und Telefonnummern in die Datenbank eingeben. Die Anzahl ist von der Größe der einzelnen Einträge abhängig.

1. Drücken Sie DATEN (gelb), um das Menü „ Datenbank“ anzuzeigen.

2. Wählen Sie *Eintrag hinzufügen*.

Um ein Menübefehl zu wählen, markieren Sie diesen und drücken Sie EINGABE.

3. Geben Sie einen Namen ein, und drücken Sie EINGABE.

Um einen Großbuchstaben einzugeben, halten Sie ⇧ nieder und geben Sie den gewünschten Buchstaben ein.

4. Geben Sie eine Zahl ein, und drücken Sie EINGABE, um den neuen Eintrag zu speichern.

Gewünschtes Zeichen...	Tastenfolge...
Bindestrich	☆ + ↓
Unterstrich	☆ + N
Schrägstrich	☆ + K
@-Zeichen	☆ + M
Punkt	☆ + L
Komma	☆ + J

Hinweis: Im Nummernfeld werden durch die Tasten Q-P Zahlen eingegeben. Um einen Buchstaben (z. B. eine E-Mail-Adresse) einzugeben, halten Sie ☆ nieder und drücken Sie die gewünschte Buchstabentaste.

➤ Einträge anzeigen oder ändern

1. Drücken Sie DATEN (gelb), um das Menü „Datenbank“ anzuzeigen.

2. Wählen Sie *Sehen: XX entries (X% free)*.

3. Markieren Sie einen Eintrag mit Hilfe der Pfeiltasten oder durch Eingabe des Namens.

4. Um einen markierten Eintrag zu ändern, drücken Sie EINGABE und geben Sie dann die gewünschten Änderungen ein.

Drücken Sie EINGABE, um Ihre Änderungen zu speichern, oder halten Sie ☆ nieder und drücken Sie EINGABE, um die Änderungen zu löschen.

➤ Einträge löschen

1. Wählen Sie im Menü „Datenbank“ die Option *Eintrag löschen*. Markieren Sie einen Eintrag in der Liste, und drücken Sie EINGABE.

2. Um alle Datenbankeinträge zu löschen, wählen Sie *Liste löschen*, und drücken Sie dann J.

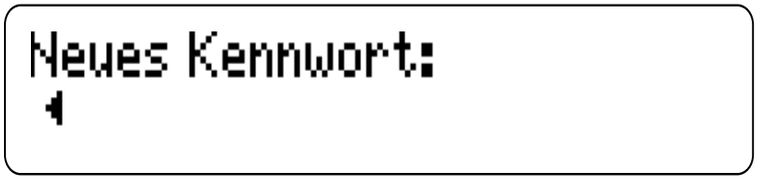
➤ Kennwort verwenden

Sie können ein Kennwort festlegen, um unberechtigten Zugriff auf Ihre Datenbank zu verhindern.

Warnung! Notieren Sie sich stets das Kennwort und bewahren Sie es an einem sicheren Ort auf. Falls Sie das Kennwort verlieren oder vergessen, können Sie die Datenbank erst wieder verwenden, nachdem Sie die Batterien aus dem BOOKMAN herausgenommen haben, wodurch aber alle in der Datenbank gespeicherten Informationen permanent verlorengehen.

1. Drücken Sie DATEN (gelb), um das Menü „Datenbank“ anzuzeigen.

2. Wählen Sie *Kennwort festlegen*.



3. Geben Sie ein Kennwort mit maximal acht Zeichen ein, und drücken Sie EINGABE.

4. Drücken Sie B, um die Eingabe zu bestätigen.

Das eingestellte Kennwort wird von nun an jeweils beim ersten Aufruf der Datenbank abgefragt.

5. Um das Kennwort zu ändern, wiederholen Sie die Schritte 1-4.

Um das Kennwort zu löschen, drücken Sie EINGABE, während Sie sich in einem leeren Bildschirm befinden.

Sollten Sie Ihr Kennwort verlegt haben, so können Sie wieder auf Ihren BOOKMAN zugreifen, indem Sie sich an Franklin Electronic Publishers, Inc. wenden.

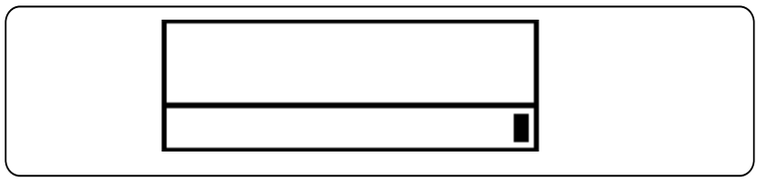
Rufen Sie in den Vereinigten Staaten zunächst unter 609-239-4333 an, um einen Berechtigungscode zu erhalten. Senden Sie dann Ihren BOOKMAN zusammen mit dem Berechtigungscode an Franklin Electronic Publishers, Inc., One Franklin Plaza, Burlington, NJ 08016.

In Deutschland schicken Sie Ihren sorgfältig verpackten BOOKMAN an folgende Anschrift ein: Franklin Electronic Publishers (Deutschland) GmbH, Lohstraße 22b, D-85445 Schwaig, Flughafen München. Legen Sie eine Erklärung bei, daß Sie Ihr Kennwort verloren oder vergessen haben. Denken Sie auch daran, Ihren vollständigen Namen und Ihre Anschrift beizufügen.

Verwendung des Rechners

➤ Zum Rechnen

1. Drücken Sie RECHNE (blau).

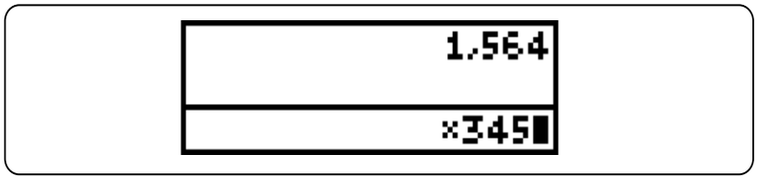


2. Geben Sie eine Zahl ein.

Es können bis zu zehn Stellen eingegeben werden. Um einen Dezimalpunkt einzugeben, wird die Dezimalpunkttaste (.) benutzt. Um das Vorzeichen (+/-) zu ändern, drücken Sie Y (+/-).

3. Drücken Sie eine der Pfeiltasten, um eine mathematische Funktion einzugeben.

4. Geben Sie eine weitere Zahl ein.



5. Drücken Sie EINGABE.

Drücken Sie erneut auf EINGABE, um die Berechnung zu wiederholen. Drücken Sie AUF oder AB um sich nach oben oder unten zu bewegen.

6. Drücken Sie CLEAR um die laufende Berechnung zu löschen.

Rechenfunktion...	**Tastenkombination...**
Kehrwert (1/x)	☆ + **A**
Quadrat (x^2)	☆ + **D**
Prozent (%)	☆ + **F**
Quadratwurzel (√x)	☆ + **S**
negative Zahl (+/-)	☆ + **Y**

➤ Verwendung des Rechenspeichers

1. Nehmen Sie eine Berechnung vor, oder geben Sie eine Zahl in den Rechner ein.

2. Drücken Sie X (M+), um die Zahl auf dem Bildschirm zum Speicherinhalt zu addieren. Drücken Sie C (M-), um die Zahl auf dem Bildschirm vom Speicherinhalt zu subtrahieren.

M zeigt an, daß die Zahl in den Speicher eingegeben ist

3. Drücken Sie V (MR), um die Zahl aus dem Speicher abzurufen.

4. Drücken Sie B (MC), um den Speicher zu löschen.

Verwendung des Umrechners

Der Umrechner ermöglicht die Umrechnung von Messwerten und Währungen.

➤ Umrechnung von Messwerten

1. Drücken Sie ☆ + ß.

2. Wählen Sie eine Umrechnungskategorie (z. B. *Gewichte*).

3. Wählen Sie eine Umrechnung (z. B. *Gramm/Unzen*).

4. Geben Sie nach einer der Einheiten eine Zahl ein.
Verwenden Sie ⓓ oder ⓤ um zwischen den Zeilen zu springen.

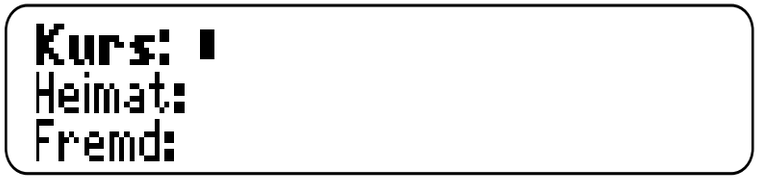
5. Drücken Sie EINGABE um die Zahl umzurechnen.

6. Drücken Sie ZURÜCK um eine Zahl zu löschen.

➤ Währungsumrechnungen

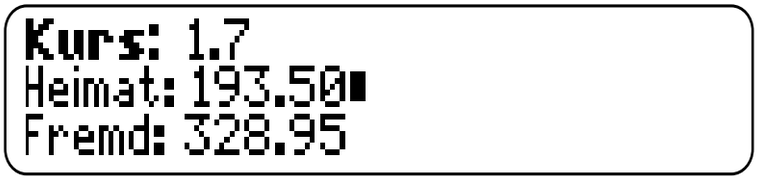
1. Drücken Sie ☆ + ß.

2. Verwenden Sie ⇧ + ⓓ um *Währungsumrechnung* zu wählen.



3. Geben Sie einen Wechselkurs ein.
Der Umrechnungskurs muß in Einheiten der anderen Währung pro Einheit in der Heimatwährung (n Fremdwährung/1 Heimatwährung) eingegeben werden.

4. Geben Sie einen Betrag in der Heimat- oder anderen Währung ein.
Verwenden Sie ⓓ oder ⓤ um zwischen den Zeilen zu springen. Drücken Sie ZURÜCK, um eine Zahl zu löschen.



5. Drücken Sie EINGABE, um die Zahl umzurechnen.

Wie sende ich ein Wort zu einem anderen Buch?

Mit Ihrem BOOKMAN können Sie Wörter mit gewissen anderen BOOKMAN Buchkarten austauschen.

Eine Buchkarte, die Wörter senden oder empfangen kann, muß in Ihrem BOOKMAN installiert sein. Die Bedienungsanleitung der Buchkarte sagt Ihnen, ob sie Wörter senden bzw. empfangen kann.

1. **Wählen Sie ein Wort im ursprünglichen Nachschlagewerk aus.**
   To highlight a word in a dictionary entry, press EINGABE and then use the arrow keys. To highlight a word in a list use ↓ or ↑.

2. **☆ festhalten und zugleich KARTE drücken.**
3. **Mit ← bzw. → die andere Karte wählen.**
4. **EINGABE drücken.**
   Wort erscheint in zweiter Karte.
5. **EINGABE drücken, um das Wort nachzuschlagen.**

Wie stelle ich das Gerät neu ein?

Falls die Tastatur nicht mehr reagieren oder der Bildschirm unvorhergesehenes Verhalten zeigen sollte, drücken Sie CLEAR und betätigen zweimal (AN/AUS). Falls das Gerät darauf nicht reagiert, gehen Sie vor wie nachfolgend beschrieben.

1. **CLEAR festhalten und (AN/AUS) drücken.**
   Wenn das Gerät darauf nicht reagiert, versuchen Sie Schritt 2.
2. **Drücken Sie den Rückstellknopf des Geräts ganz vorsichtig mit der Spitze einer Büroklammer.**
   Der Rückstellknopf befindet sich in einer kleinen Vertiefung in der Nähe des (AN/AUS)-Knopfes.

   Warnung: Drücken Sie den Rückstellknopf nur ganz leicht und vorsichtig, um eine dauerhafte Beschädigung des Gerätes zu vermeiden. Das Rücksetzen des Gerätes hat außerdem zur Folge, daß Voreinstellungen und Informationen, die zuvor in das interne oder zusätzlich eingelegte Buch eingegeben wurden, gelöscht werden.

Copyright und Patente

Modell BDK-1460

- Batterie: two AAA 1,5-volt
- Maße: 12,9 x 8,5 x 1,6 cm.
- Gewicht: 113,39 g.

© 1998 Franklin Electronic Publishers, Inc., Burlington, N.J. 08016-4907 USA. Alle Rechte vorbehalten.

© Dictionary data from PONS Kompakwörterbuch Englisch by Ernst Klett Verlag GmbH, Stuttgart, Federal Republic of Germany, 1997.

FCC geprüft, um FCC-Standarden zu entsprechen.

PONS ist ein eingetragenes Warenzeichen von EKV GmbH

FÜR HAUS - UND BÜROGEBRAUCH.

U.S. Patents 4,490,811; 4,830,618; 4,891,775; 4,892,181; 5,113,340; 5,007,019; 5,153,831; 5,203,705; 5,229,936; 5,249,965; 5,295,070; 5,321,609; 5,396,606; 5,218,536; 5,333,313; 5,627,726.
Euro. Patent 0 136 379.
Deutsch Pats. Reg. No. M9409743.7;
Reg. No. M9409744.5.
PATENT ANGEMELDET.
ISBN 1-56712-483-6

FCC-Hinweis

Entspricht den Grenzwerten für ein Rechengerät der Klasse B gemäß Unterabschnitt B von Abschnitt 15 der FCC-Richtlinien. Der Betrieb des Gerätes unterliegt den folgenden zwei Bedingungen: (1) Das Gerät darf keine Störstrahlung erzeugen; (2) Das Gerät muß Empfangsstörungen aufnehmen, auch wenn diese den Betrieb beeinträchtigen.

In seltenen Fällen könnten wegen elektrostatischer Entladung Funktionsstörungen eintreten. Um die normale Funktion wieder-herzustellen, drücken Sie (AN/AUS ○) oder betätigen den Rückstellknopf, oder Sie entfernen kurz die Batterien.

Beschränkte Garantie (außerhalb der USA)

Franklin gewährt für dieses Gerät (ausschließlich Batterien) eine Garantie von einem Jahr ab Kaufdatum. Bei Defekten, die auf Verarbeitungs- oder Materialfehler zurückzuführen sind, wird das Gerät kostenlos repariert oder mit einem Äquivalent ersetzt (nach Ermessen von Franklin).

Außerhalb der USA gekaufte Geräte, bei denen während der Garantiezeit ein Defekt auftritt, sind zusammen mit einem Kaufbeleg und einer Beschreibung des Defektes zum Händler zurückzubringen, bei dem sie gekauft wurden. Wenn kein gültiger Kaufbeleg vorgelegt wird, werden alle Reparaturarbeiten in Rechnung gestellt.

Defekte, die auf unsachgemäße Benutzung, Beschädigung bei einem Unfall oder Verschleiß zurückzuführen sind, fallen nicht unter den Garantieschutz. Diese Garantie hat keinerlei Einfluß auf die gesetzlichen Rechte des Verbrauchers.

Franklin®
Electronic Publishers